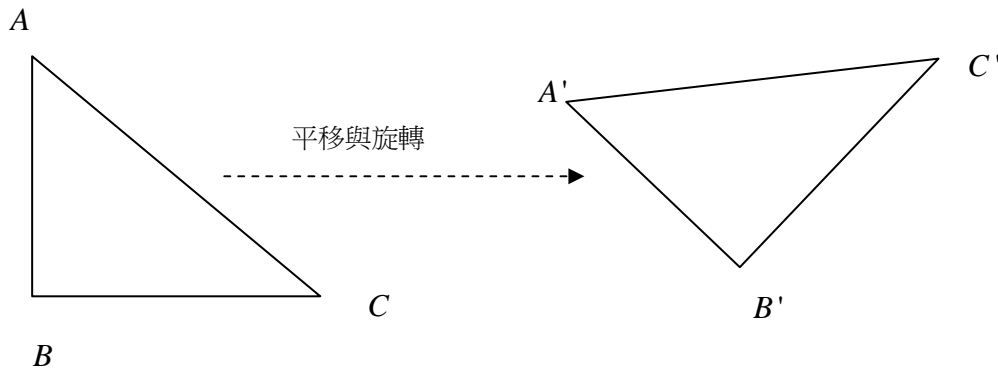


# 向量與內積

劉珈銘

幾何物體在平移，旋轉，鏡射的作用之後，幾何物體本身的形狀並沒有任何的改變，邊長不變，對應的角度也不會變。透過這個特性，想研究幾何物體，我們便將幾何物體放置於座標系之中，其物體的幾何特性並不會因為座標在上述作用之後就有所改變，於是我們可以透過代數的方法來研究幾何學，這樣的方法簡化了很多輔助線，以及使用古典幾何繁複的證明。舉例來說，我們將三角形  $ABC$  旋轉，並且平移至新的座標  $A'B'C'$ 。雖然三角形的座標不同，但是這兩個一樣還是全等三角形。



我們說兩幾何物體特性相等指的是這兩個幾何物體是「全等」的。

因此，為了方便我們研究幾何物體，我們便將幾何物體放置在一個方便我們研究的座標系中。例如，將某個頂點放置在原點。或者是將三角形的外心放置在原點。至於該怎麼放置我們的幾何物體得仰賴於我們對問題研究的經驗，這沒有一個標準答案。而「位移向量」的概念正是將幾何物體的**某個頂點**放在原點，如此放置座標系的確是有他的方便之處，而最大的好處就是可以透過所謂的「內積」去計算出幾何物體內的某個角度，或者是邊長。

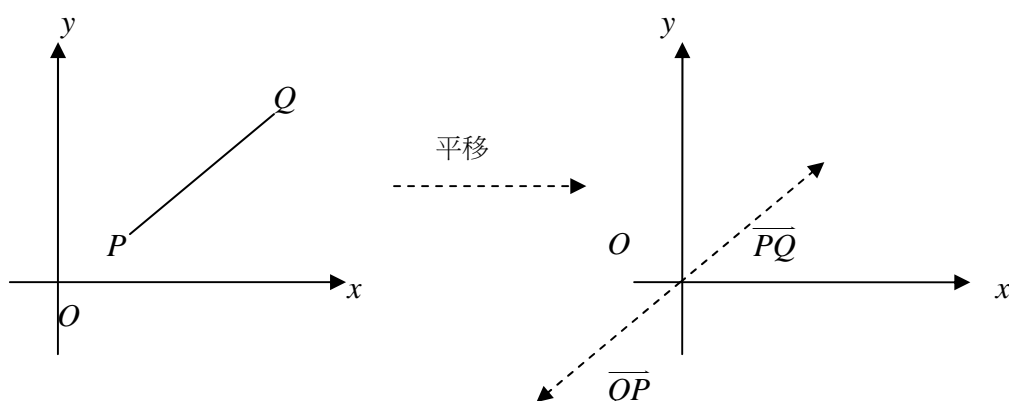
假設給定平面中的兩點  $P(x_1, y_1), Q(x_2, y_2)$ ，由  $P$  至  $Q$  的位移向量定義為

$$\overrightarrow{PQ} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1).$$

此位移向量的長度定義為  $\overline{PQ} = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$ 。請注意，由  $Q$  至  $P$  的位移

向量為  $\overrightarrow{QP} = (x_1 - x_2, y_1 - y_2)$ ，如圖所示，我們發現這兩個向量長度相等但是方向相反。這不僅僅是告訴我們，位移向量的概念不僅包含了長度，也包含了方向性。

所以向量是一個具有方向與長度的數學的概念。



說明：位移向量  $\overrightarrow{PQ}$  的實際意義是說，我們怎麼去描述從  $P$  沿著  $\overrightarrow{PQ}$  的方向移動至  $Q$ ， $\overrightarrow{PQ}$  不只描述了物體的移動方向，也描述了物體行走的距離。

觀察  $\overrightarrow{PQ}$  與  $\overrightarrow{QP}$  向量的  $x$  座標與  $y$  座標，我們發現一個有趣的事實

$$x_2 - x_1 = -(x_1 - x_2) \text{ 與 } y_2 - y_1 = -(y_1 - y_2)$$

也就是說其  $x$  座標與  $y$  座標分別差一個負號。假設  $\vec{u} = (x, y)$  是一個位移向量，且  $a$  為一個實數，那麼我們定義

$$a \cdot \vec{u} = (ax, ay)$$

稱為向量的係數積。就可以發現，透過向量的係數積定義，

$$\overrightarrow{PQ} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1) = (-1) \cdot (x_1 - x_2, y_1 - y_2) = (-1) \cdot \overrightarrow{QP}$$

因此，如果給了一個向量  $\vec{u}$ ， $-\vec{u}$  的幾何意義便是與原向量同長度但是方向相差 180 的向量。

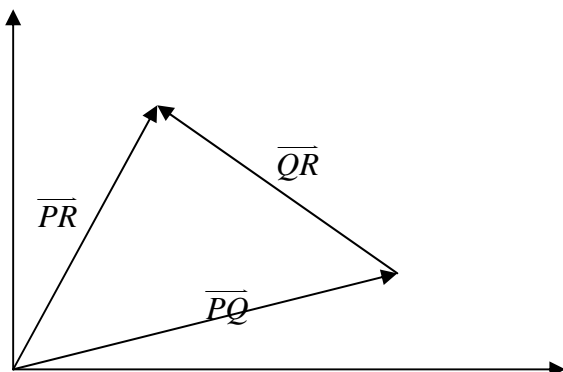
習題 1. 試討論向量  $a \cdot \vec{u}$  的幾何意義。

如果給定平面中一個三角形與其三個頂點  $P(x_1, y_1), Q(x_2, y_2), R(x_3, y_3)$ ，假設我們將  $P$  點平移至原點得到三位移向量  $\overrightarrow{PQ} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$  與  $\overrightarrow{PR} = (x_3 - x_1, y_3 - y_1)$ ，

$\overrightarrow{QR} = (x_3 - x_2, y_3 - y_2)$ ，如下圖所示。那麼觀察上述向量的關係我們發現：

$$x_3 - x_1 = (x_3 - x_2) + (x_2 - x_1) \text{ 與 } y_3 - y_1 = (y_3 - y_2) + (y_2 - y_1) \text{。}$$

也就是說呢， $\overline{PR}$  向量的  $x$  座標與  $y$  座標分別是  $\overline{PQ}$  與  $\overline{QR}$  的  $x$  座標與  $y$  座標的和。



假設任給兩個位移向量  $\vec{u} = (x, y), \vec{v} = (x', y')$ ，我們定義

$$\vec{u} + \vec{v} = (x + x', y + y')$$

稱為向量  $\vec{u}, \vec{v}$  的和。那麼由此定義，我們不難發現

$$\overline{PR} = \overline{PQ} + \overline{QR}.$$

所以這就給出了向量和的幾何意義。

任給平面中的三角形  $ABC$ ，將  $A$  平移至原點，並且  $B, C$  的新座標分別為  $B(x_1, y_1), C(x_2, y_2)$ 。

為了讓符號簡單，我們用  $\vec{u}$  表  $\overline{AB}$ ， $\vec{v}$  表  $\overline{AC}$ ，由餘弦定理可知

$$\cos A = \frac{\overline{AB}^2 + \overline{AC}^2 - \overline{BC}^2}{2\overline{AB}\overline{AC}} = \frac{x_1x_2 + y_1y_2}{|\vec{u}||\vec{v}|}.$$

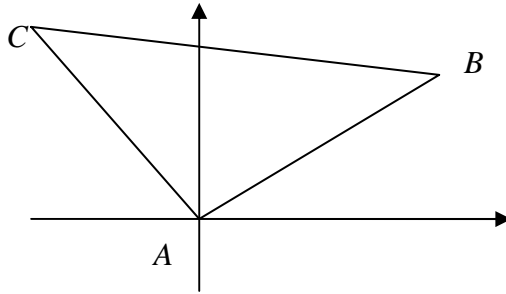
於是我們定義一個量稱為向量  $\vec{u}$  與  $\vec{v}$  的內積：

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x_1x_2 + y_1y_2.$$

則我們發現， $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}||\vec{v}|\cos A$ 。如圖所示。由此我們可以得到一個重要的不等式：

科西不等式

$$|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq |\vec{u}| |\vec{v}|$$



所以如果知道了向量的內積，我們便可以求出其向量的夾角。反之，如果知道了向量的夾角，也可以求得向量的內積。令一方面，我們也發現到

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = |\vec{u}|^2.$$

所以知道了向量的內積，也可以求得向量的長度。

以下作為向量內積的應用，我們來計算三角形的面積。如上圖，我們知道，三角形的面積為

$$\Delta = \frac{1}{2} \overline{AB} \times \overline{AC} \sin A$$

因此我們可得  $2\Delta = \overline{AB} \times \overline{AC} \sin A$ ，令一方面，由向量內積定義可知

$\overline{AB} \cdot \overline{AC} = \overline{AB} \times \overline{AC} \sin A$ 。由於  $\sin^2 A + \cos^2 A = 1$ ，我們將兩式平方之後相加得到

$$(2\Delta)^2 + (\overline{AB} \cdot \overline{AC})^2 = \overline{AB}^2 \times \overline{AC}^2,$$

因此我們知道

$$\Delta = \frac{1}{2} \sqrt{\overline{AB}^2 \times \overline{AC}^2 - (\overline{AB} \cdot \overline{AC})^2}.$$

將  $\overline{AB} = (x_1, y_1)$ ,  $\overline{AC} = (x_2, y_2)$  帶入  $\overline{AB}^2 \times \overline{AC}^2 - (\overline{AB} \cdot \overline{AC})^2$  可得

$$(x_1^2 + y_1^2)(x_2^2 + y_2^2) - (x_1x_2 + y_1y_2)^2 = (x_1y_2 - x_2y_1)^2$$

因此可得  $\Delta = \frac{1}{2} |x_1y_2 - x_2y_1|$ ，我們記

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} = x_1y_2 - x_2y_1$$

那麼三角形面積公式成為

$$\Delta = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}.$$

如果我們想要求由向量 $\vec{u}, \vec{v}$ 所張成的平行四邊形面積，那麼從三角形面積為平行四邊形的二分之一知道

$$\square = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}$$

其中 $\begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}$ 稱為向量 $\vec{u}, \vec{v}$ 的行列式。

附註：雖然我們人為的定義了一些數學概念，如向量和與係數積，向量的內積與行列式等等，儘管這些定義看起來似乎沒有任何的意義，然而只要了解了定義是為了表現出幾何的概念，那麼這樣的定義也不是那麼突兀。也就是說，**數學的定義是有其目的的，並非天外飛來一筆。**